

Das Kutscherspiel

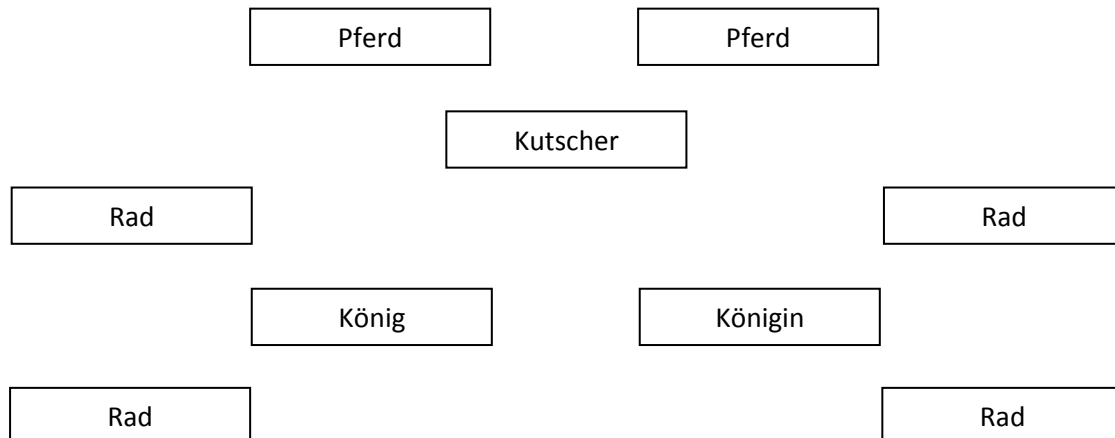
Was wird benötigt?

- 11 Stühle
- Braut und Bräutigam
- 7 Personen aus der Gästeschar
- Die restlichen Gäste

Die Rollen im Spiel:

- Zwei Pferde
- Der Kutscher
- König und Königin (Bräutigam und Braut)
- Die vier Räder der Kutsche
- Der tiefe dunkle Wald (alle Gäste)
- Die Kutsche

So werden sie Stühle aufgestellt und den Rollen zugeordnet:



Die Regeln:

Das Brautpaar wird in diesem Spiel – wie oben beschrieben – zum Königspaar.

Die Rolle des Kutschers sollte mit jemandem besetzt werden, der recht fit ist. Warum? Das ergibt sich aus der Geschichte. Die anderen Rollen werden nach dem Zufallsprinzip ausgewählt.

Alle platzieren sich entsprechend ihrer Rollen auf ihren Stühlen.

Dann wird die Geschichte vorgelesen und jeder, dessen Name genannt wird (Pferde, Kutscher, König, Königin, Räder, tiefer dunkler Wald) muss aufstehen und einmal um seinen Stuhl laufen.

Wird die Kutsche erwähnt, müssen alle aufstehen und um ihre Stühle laufen.

Die Geschichte:

Vor langer Zeit in einem weit entfernten Land, wollte die **KÖNIGIN** mit ihrem **KÖNIG** einen Ausflug mit der **KUTSCHE** machen.

So rief der **KÖNIG** nach seinem **KUTSCHER**. „**KUTSCHER**“, sagte der **KÖNIG**, „spann die **PFERDE** vor die **KUTSCHE**. Wir machen einen Ausflug.“

Der **KUTSCHER** tat wie ihm geheißen und spannte die **PFERDE** vor die **KUTSCHE**. Es war eine prachtvolle **KUTSCHE** und der **KUTSCHER** war stolz, dass er die Ehre hatte, die **KUTSCHE** zu lenken. So fuhren der **KÖNIG** mit seiner **KÖNIGIN** durch ihr Reich zu welchem auch der **TIEFE DUNKLE WALD** gehörte. Aber sie fürchteten sich nicht. Der **KÖNIG** und die **KÖNIGIN** vertrauten ihrem **KUTSCHER**, den er war ein guter **KUTSCHER**, ein wirklich sehr guter **KUTSCHER**, mehr noch: ein ausgezeichnete **KUTSCHER**, der die **KUTSCHE** und die **PFERDE** immer im Griff hatte.

Kurz: Ein fantastischer **KUTSCHER**!

Plötzlich, auf dem Rückweg durch den **TIEFEN DUNKLEN WALD**, rumpelte die ganze **KUTSCHE**. Die **PFERDE** scheuten und drohten über Stock und Stein durch den **TIEFEN DUNKLEN WALD** zu flüchten. Der **KÖNIG** rief den **KUTSCHER**: „**KUTSCHER, KUTSCHER**, mein lieber **KUTSCHER**, was ist mit den **PFERDEN** los? Ist vielleicht eines der **RÄDER** gebrochen als Du über Stock und Stein durch den **TIEFEN DUNKLEN WALD** gefahren bist?“ „Mein **KÖNIG**“, antwortete der **KUTSCHER**, „ich werde zuerst die **PFERDE** beruhigen und dann nach den **RÄDERN** sehen. Aber sagt, ist mit der **KÖNIGIN** alles in Ordnung?“ „**KUTSCHER, KUTSCHER**, mein lieber **KUTSCHER**“, entgegnete der **KÖNIG**, „die **KÖNIGIN** ist wohlauf. Beruhige nun die **PFERDE** und kontrolliere zuerst die beiden Vorder**RÄDER** und dann die beiden Hinter**RÄDER**.“

Der **KUTSCHER** stieg von der **KUTSCHE** und beruhigte die **PFERDE**. Alsdann kontrollierte er alle **RÄDER** und stieg wieder auf die **KUTSCHE**.

Der **KÖNIG** sah seine **KÖNIGIN** an und fragte dann den **KUTSCHER**: " **KUTSCHER, KUTSCHER**, mein lieber **KUTSCHER**, mein herzallerliebster **KUTSCHER**, Du mein einziger **KUTSCHER**, welches von den **RÄDERN** war denn nun gebrochen?" Daraufhin sagte der **KUTSCHER** zum **KÖNIG**: " Es war weder das rechte Vorder**RAD**, noch das rechte Hinter**RAD**, das linke Hinter**RAD** und auch nicht das linke Vorder**RAD**. Der **KUTSCHE** ist nichts geschehen. Es war wohl nur ein großer Ast, der gegen die **KUTSCHE** geflogen ist und damit die **PFERDE** scheu gemacht hat. So etwas passiert im **TIEFEN DUNKLEN WALD**" Die **KÖNIGIN** sagte darauf zu ihrem liebsten **KUTSCHER**: " **KUTSCHER**, dann können wir jetzt unbesorgt ins Schloss zurückkehren?" Der **KUTSCHER** sagte zur **KÖNIGIN**: "Aber ja, meine **KÖNIGIN**. Ich bringe Euch und den **KÖNIG** sicher nach durch den **TIEFEN DUNKLEN WALD** nach Hause.

Der **KUTSCHER** trieb die **PFERDE** an, prachtvolle **PFERDE**. Im Schloss angekommen stieg der **KUTSCHER** von der **KUTSCHE**, geleitete den **KÖNIG** und die **KÖNIGIN** aus der **KUTSCHE**, spannte die **PFERDE** ab und kontrollierte noch einmal alle **RÄDER**. Das rechte Vorder**RAD**, das linke Vorder**RAD** und das rechte Hinter**RAD** und das linke Hinter**RAD**.

Und wenn sie nicht gestorben sind, dann leben der **KÖNIG**, die **KÖNIGIN**, der **KUTSCHER**, die **PFERDE** auch heute noch in Schloss vor dem **TIEFEN DUNKLEN WALD**.

Alternative Spielweise

Anstatt um den Stuhl zu laufen, kann man den Rollen auch andere Aufgaben zuweisen. Beispielsweise könnten die „Pferde“ aufstehen „wiehern“ und mit den „Hufen scharren“. Der Kutscher könnte auch aufstehen, die Hacken zusammenschlagen und „Jawohl lieber König!“ rufen müssen.

Tipps:

Das Spiel sollte nach dem Kaffee oder dem Abendessen gespielt werden, da es – im wahrsten Sinne des Wortes – müde Gäste wieder munter macht.

Für die Rollen sind (Schwieger)-Eltern und Trauzeugen prädestiniert.